



PROGRAMMA AMMINISTRATIVO

(Artt. 71 e 73, comma 2° del D.Lgs. 18 agosto 2000, n. 267)

AI CITTADINI DEL COMUNE DI
M.A.N.D.E.L.L.O.....V.I.T.T.A.....

La lista dei candidati al Consiglio comunale e la collegata candidatura alla carica di Sindaco, contraddistinta dal simbolo

«cerchioblusufondobiancoconlascrittablucambiareoggipermigliorareildomaniconalcentroscribbulistacivicaunit ipervoiall'internodelcuoreconbordoverdebiancorossoinbassoscribbulufierrosindacosufondogiallo»,

qui di seguito espongono il proprio programma amministrativo per il quinquennio di carica degli organi del Comune di M.A.N.D.E.L.L.O.. V.I.T.T.A

LE NOSTRE IDEE PER M.A.N.D.E.L.L.O.....V.I.T.T.A

Valorizzazione dell'agricoltura e dell'industria locale attraverso fondi e progetti con la comunità europea.

Tutela delle classi sociali più deboli, con particolare attenzione ai giovani, ai disabili, e soprattutto gli anziani (attraverso la creazione di punti di ritrovo come ad esempio campi di bocce e agevolazioni economiche trasporto anziani/disabili su strutture pubbliche e private).

Incontri programmati con il Sindaco e la giunta in caso di vittoria, o con i consiglieri di minoranza se si andrà all'opposizione, al fine di ascoltare eventuali problematiche, necessità e proposte su come poter migliorare M.A.N.D.E.L.L.O.....V.I.T.T.A

Pista ciclabile e pedonale in città e collegamento con le zone più periferiche e limitrofe della città

Creazione di un area sgambamento per cani.

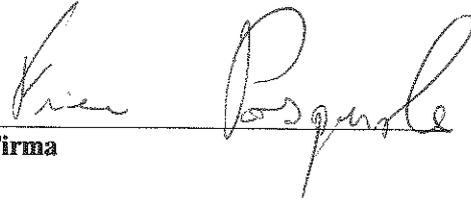
Promozione e sostegno delle attività esistenti e sviluppo possibilità lavorative sul territorio, agevolando l'apertura di nuove attività commerciali in paese.

Coinvolgimento della popolazione e soprattutto dei giovani nell'attività della proloco, dando a quest'ultimi maggiore spazio.

Creazione di un associazione socio-culturale gestita dai giovani, ed eventuale coinvolgimento di sponsor esterni per iniziative ed attività culturali e comunali.

Introduzione di illuminazione a led e telecamere in svariate zone del paese.

Data 26/04/2019


Firma